

Ordnung der Stadt Ratingen über die Vermietung des Spielmobils (SpielmOR)

vom 7. Mai 2024

Ordnung	Datum des Ratsbeschlusses	Datum der Bekanntmachungsanordnung	Fundstelle Amtsblatt Ratingen	in Kraft getreten
vom	07.05.2024	21.06.2024	2024, S. 169	01.06.2024

Inhaltsverzeichnis

I. Entgeltspflicht	1
II. Höhe des Entgeltes	1
1. Fremdveranstaltungen	1
2. Gemeinsame Veranstaltungen	2
III. Inkrafttreten	2

I. Entgeltspflicht

Für die Vermietung des Spielmobils werden Gebühren nach dieser Entgeltordnung erhoben.

Die Zahlungspflicht entsteht grundsätzlich eine Woche vor Veranstaltungsbeginn.

II. Höhe des Entgeltes

1. Fremdveranstaltungen

Als Minimum werden fünf Einsatzstunden in Rechnung gestellt. Die Mindestausleihgebühr beträgt innerstädtisch 180,00 € (5 Std. × 36,00 €). Bei Einsätzen außerhalb des Stadtgebietes beträgt sie 226,00 €. Hierin enthalten sind jeweils ½ Stunde Aufbau- und Abbauzeit.

Jede weitere angefangene Stunde kostet 36,00 €.

Der Veranstalter ist nicht berechtigt, einzelne Spielgeräte aus dem Spielmobil an Dritte gegen Entgelt weiter zu vermieten.

Das Jugendamt der Stadt Ratingen übernimmt keinerlei Haftung für eventuell eintretende Personen- oder Sachschäden. Jedwede Haftung liegt beim Veranstalter. Das Hüpfschloss mit Elektrogebläse darf nur bei trockenem Wetter auf weichem Untergrund (gepflegte Wiese, Rasen, Turnmatten in Turnhallen etc.) aufgebaut werden und muss vom Veranstalter aufgebaut und beaufsichtigt werden.

Als „Fremdveranstalter“ gelten auch städtische Einrichtungen, wie Kindertagesstätten und Jugendzentren, wenn sie das Spielmobil zur Gestaltung eigener Feste anfordern.

2. Gemeinsame Veranstaltungen

Keine Gebühren werden erhoben, wenn das Spielmobil Teil einer gesamtstädtischen Veranstaltung ist (z.B. Veranstaltung zum Weltkindertag, Spieletage), bei denen das Jugendamt Mitveranstalter ist.

III. Inkrafttreten

Diese Ordnung tritt zum 01.06.2024 in Kraft. Gleichzeitig tritt die Ordnung der Stadt Ratingen über die Vermietung des Spielmobils vom 24.03.2015 außer Kraft.